**[Material de reforzamiento U16](https://senatipe-my.sharepoint.com/:w:/g/personal/materiales_utda_senati_pe/EUzflCFQeAJHvMLTKsa5FcEByd_PWlacBa4MxmQ6CHhtWA?rtime=ZqXRL3Ah2Eg" \t "_blank)**

**Programación Orientada a Objetos - (POO) PARTE II Objetos**

1. Crear la clase vehículo con el método avanzar, este método imprimirá, “Avanzando sobre 4 ruedas”.
2. Luego crear la clase camión que hereda la superclase vehículo.
3. En la clase camión redefinir la clase avanzar y que imprima, “Avanzando sobre 6 ruedas”.